CAPCOM



発売元

株式会社カプコン®

〒540-0037　大阪市中央区内平野町3丁目1番3号

このゲームに関するお問い合わせは下記まで

ユーザーサポートセンター　　06-6946-3099

9:00～12:00　13:00～17:30（土･日･祝日を除く）

※番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。



カプコン公式サイト http://www.capcom.co.jp/

── ゲーム情報・ショッピング・ファンサイト・メルマガ ──

携帯コンテンツ http://ktai.capcom.co.jp/park/

CAPCOM



GYAKUTENSAIBAN PC

取扱説明書（とりあつかいせつめいしょ）

使用者同意書について

このソフトウェアプログラム(以下「本プログラム」といいます。)のCDパッケージを開封する前に、お客様は、以下の使用者同意書(以下「本同意書」といいます。)を注意してお読みいただく必要があります。本プログラムのCDパッケージを開封した場合、本プログラムをお客様のコンピュータにインストールしたものとみなされ、お客様は本同意書の条項に従うことに同意されたものとします。本同意書の条項に同意できないのであれば、未使用の本プログラム及び取扱い説明書を含む付属物一式を、お買い上げいただいた日から30日以内に、株式会社カプコンに購入時のレシートを添えてご返送くだされば、お買い上げ価格と同額の返金をいたします。ご返送の手順については、以下にお問い合わせください。

カプコンPCサポートセンター
(平日13:00～21:00) Tel. 052−760−0335

本プログラムとそれに関連したあらゆる印刷物、オンラインもしくは電子文書、それらの複製物と派生物は、株式会社カプコン(以下、カプコン)が制作/発売しているものであり、本プログラムの著作権は、カプコンおよび本プログラムとそれに関連したあらゆる印刷物、オンラインもしくは電子文書、それらの複製物と派生物に表記されているすべての権利者が有しています。

本プログラムの使用は、以下に述べられた使用者同意書の条項に基づくものとします。本プログラムは本同意書の条項に従って、お客様が使用するためだけのものです。本同意書の条項に基づかない使用、複製や再販売は明示的に禁止されています。

使用者同意書

1. 制限付き使用許可
カプコンは、お客様がお客様自身の使用のために、自宅か仕事場のコンピュータ、またはポータブルコンピュータのいずれか単一のコンピュータに本プログラムをインストールして使用する制限付き非独占的許可及び権利を認めます。お客様は本プログラムをインストールすることによって本同意書の全文に同意したことになります。本プログラムはお客様に売却されるのではなく、使用を許諾されているものです。お客様に許諾される使用権には、本プログラムの所有権や著作権は含まれません。

2. 所有権
本プログラムとそれについての複写(例:あらゆるタイトル、コンピュータ・コード、テーマ、対象物、登場人物とその名前、ストーリー、会話、キャッチ・フレーズ、場所設定、概念、美術、アニメ、音響、楽曲、視覚効果、作動方法、著作者人格権、あらゆる関連書類とプログラムに含まれている「アプレット」等)はカプコン、もしくはライセンス所有者に所有されています。本プログラムは日本国著作権法、国際著作権条約と協定その他によって保護されています。なお、本プログラムには、本プログラム中に使用されているあらゆるライセンサーの知的財産権も含まれます。お客様が本同意書に従わず、これらの知的財産権を侵害した場合、これらの知的財産権の所有者は権利を守るために必要な措置をとることができます。

3. 使用者の責任
A:お客様はここに述べられた本同意書に従うものとし、カプコンの事前の書面による許諾を得ず、プログラムの全部又は一部を、コピー、写真撮影、複製、翻訳、リバースエンジニア、コードの抽出、改造、逆アセンブル、逆コンパイル、派生物の作成、本プログラムの独占権表示やラベルを剥がす行為を行ってはならないものとします。

B:本プログラムは単一の商品として使用が許可されています。本プログラムの構成部分を分離して2台以上のコンピュータで使用することはできません。

C:お客様ご自身で本プログラムを使用することは許諾されていますが、以下のような行為はすることができません。

(ア)いかなる方法であれ、本プログラムの権利を第三者に売ったり、許諾したり、また本プログラムの複製を第三者に譲渡すること。また、本プログラムをカプコンからの事前の書面での許可なくして、第三者に賃貸したり使用を許可したりすること。

(イ)本プログラムやその一部を、カプコンからの事前の書面での許可なくして、例えばインターネットカフェやゲームセンターやその他の場所において商業目的で利用すること。商業利用の許可については、カプコンにお問い合わせください。

(ウ)カプコンからの事前の書面での許諾なくして、本プログラムを使っての対戦サービスを主催提供すること。または、カプコンがプログラム中のネットワーク機能として使用している通信プロトコルを流用したりエミュレーションしたりすること。いかなる目的(例:インターネット上でのネットワークプレイ、商業的また非商業的なゲーム・ネットワークを用いてのネットワークプレイ、また集団ネットワークの一部として)のためであれ、既知もしくはこれから開発される技術を用いて、カプコンからの事前の書面での許諾なくして、プロトコルのエミュレーション、トンネリング、コンポーネントの追加、ユーティリティプログラムの使用などを行うこと。

4. プログラムの譲渡
受取人が本同意書の条項に同意し、かつお客様が本プログラムを自宅、仕事場またはポータブルのコンピューターから完全に消去することに同意する場合に限り、お客様は本同意書に基づいて、すべての権利を永久的に譲渡できます。

5. 終了
本同意書は終了されるまで有効です。お客様は本プログラムを破棄することによっていつでも本同意書を終了することができます。カプコンは、お客様が万一ここに述べられている条項と条件に従わなかった場合、本同意書を終了することができます。その場合には、お客様は直ちに本プログラムを破棄せねばなりません。

6. 輸出規制
お客様は、日本国、その他の国のすべての法律・規則を遵守するものとし、本プログラムを日本国外国為替及び外国貿易管理法及び輸出貿易管理令により日本国が通商停止をしているいかなる国(またその国籍をもつ人や居住者)に対して、再輸出、ダウンロードその他の方法で輸出しないものとします。本プログラムをインストールすることで、お客様は上記条項に同意し、また自分がそのような国の国籍を有していたり居住者であったりその支配下にあったたりしないことを保証したものとします。

7. 限定つきの保証
カプコンは本プログラムとマニュアルに対してのいかなる保証もいたしません。本プログラムとマニュアルは、その形のまま提供され、明示的であれ黙示的であれいかなる保証(例:売れるということをほのめかす保証、ある目的に適合しているという保証、版権の侵害をしていないという保障等)もいたしません。本プログラムとマニュアルの使用から生じるあらゆるリスクは使用者が負うものとします。ただし、お買い上げの日から90日以内に限り、本プログラムに含まれているメディアに製造上の欠陥がないことをカプコンが保証します。万一この期間中にメディアに欠陥があることがわかった場合、カプコンにその欠陥のある本プログラムに購入時のレシートを添えて返送すれば、カプコンは以下のいずれかの対応をとるものとします。

1)その欠陥を改善する
2)同等かそれ以下の価値をもつ他の製品に交換する
3)返金する

8. 責任の限界
カプコンは、本プログラムの使用から生じるいかなる損害(例:信用の失墜、業務の停止、コンピュータの異常や故障、その他のあらゆる商業上の損害等)に対しての責任を負わないものとします。

9. 回復不能の損害
お客様は本同意書の条項が正しく履行されない場合、カプコンに甚大な損害を与えるということをここに認めます。そしてカプコンがいかなる拘束、保証、損害の証明なしに、本同意書への違反に関しての適切な法のもとでのあらゆる救済を、請求する権利があることを認めます。本同意書に関して万一訴訟が起こされた場合、勝訴した側が敗訴した側からあらゆる費用、弁護士費用、その他の支出を支払われるものとします。

10. 許可の限界
本同意書はお客様が本プログラムのコピーや派生物を作成したり、または作成を認めたりすることを妨げるものではありません。しかし、

1)それらのコピーや派生物は本同意書に基づいてお客様がプログラムを使用する上で必要な第一歩としてのみ作られるものであり、それ以外の目的のために作ることはできません。

2)それらのコピーや派生物は記録保管のためだけに作られ、お客様が本プログラムを譲渡するとき、本同意書を終了するとき、またはお客様の本プログラムの継続使用が正当性をもたないあらゆる状況下では、コピーをすべて破棄しなければなりません。

11. その他
本同意書により生ずるいかなる紛争についても、大阪地方裁判所のみを専属的に第一審の管轄裁判所とします。本同意書は原告側被告側双方の認めた書面で修正、変更され得ます。もし本同意書のどの条項でも法廷かその他の司法によって無効あるいは執行不能と認められた場合、その条項は許されるかぎり最大に施行され、本同意書のその他の部分はそのままの効力をもつものとします。本同意書には双方にとってのあらゆる同意事項が含まれており、これ以前のあらゆる口頭また書面での同意に取って代るものです。

お客様は本同意書を読み理解し、本プログラムのCDパッケージを開封する行為は本同意書で述べられた条項と条件に従うことを示すものであることをここに認めます。お客様はまた、本同意書はお客様とカプコンとの完全な独占的な同意であることを認め、また本同意書はこれ以前また現在の口頭、書面による他のいかなる同意にも、お客様とカプコンとの他のいかなるコミュニケーションにも取って代るものであることを認めます。

ようこそ法廷へ



ぼくの名前は
成歩堂 龍一。
新米の 弁護士だ。

“えん罪”というコトバがある。
無実なのに、罪を着せられてしまうことだ。

法廷に立って、そんな“えん罪”に
苦しむ人たちを助ける。

‥‥それが、ぼくの 使命だ。

ごあいさつ

このたびは、「逆転裁判　PC」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの「取扱説明書」をお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございましたら恐れ入りますが弊社ユーザーサポートセンターまでご一報ください。なお、ゲームの内容についてのお問い合わせにはお答えできませんので、ご了承ください。

もくじ



インストール方法

インストールの方法

インストールのほうほう

（ゲームをプレイするためにはインストールが必要です。）
インストールをはじめる前に、もう一度記載の動作環境を確認してください。
パソコンの電源を入れ、逆転裁判 PCのCD-ROMを、ご使用のCD-ROMドライブに挿入してください。

ランチャー画面が表示されますので、「Install」をクリックして、インストールを開始してください。
ランチャー画面が自動的に表示されない場合は、「マイコンピュータ」の中のCD-ROMドライブアイコンをダブルクリックし、表示された「Autorun.exe」をダブルクリックすると、ランチャーが起動します。

・使用許諾契約
使用許諾契約を読んで頂き、「使用許諾契約の全条項に同意します」にチェックを入れ、「次へ」をクリックしてください。
（使用許諾契約の全条項に同意して頂かないと、ゲームをインストールすることができません。）

・CD-Key
CD-Keyを入力し「次へ」をクリックします（CD-Keyは、同梱されておりますユーザー登録ハガキに記載されています）

・インストール先の選択
インストール先の選択画面で、インストール先フォルダを指定してください。
デフォルトのインストール先は
「c:¥Program Files¥capcom¥gyakutensaiban pc¥」
になります。
変更したい場合は、「参照」をクリックし、任意のフォルダを設定してください。
設定が終りましたら「次へ」をクリックしてください。

・プログラムフォルダの選択
プログラムフォルダの選択をするか、新しいフォルダを作成します。
デフォルトのフォルダは「逆転裁判 PC」になります。
設定が終りましたら「次へ」をクリックしてください。

・ファイルコピーの開始
設定を確認しましたら「次へ」をクリックしてください。

・セットアップステータス
インストールが始まります。

・InstallShield Wizard
インストール完了画面が表示されましたら、実行したい項目にチェックマークを付け、「完了」をクリックしてください。

アンインストールの方法

アンインストールのほうほう

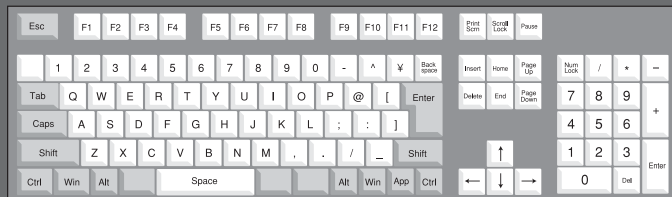
スタートボタンからプログラムメニューを選択し
「CAPCOM」→「逆転裁判 PC」→「Uninstall」
と選択し、その後は画面の指示に従ってください。

ここでPCを再起動する場合は「はい」を選択してください。
「いいえ」を選択した場合、次回再起動するまで逆転裁判 PCを再インストールすることは出来ません。

操作方法

キーボードの操作方法

キーボードのそうさほうほう



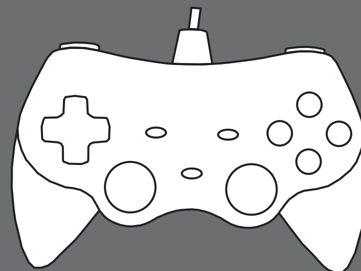
ゲーム中表記	キー	項目
Ⓐボタン	S	決定、文章送り
Ⓑボタン	A	キャンセル、戻る
Ⓛボタン	Q	画面切り替え／ゆさぶる
Ⓡボタン	W	法廷記録を開く／切り替え／つきつける
―――	↑	カーソルを上へ移動、または1つ上の項目を選択します
―――	↓	カーソルを下へ移動、または1つ下の項目を選択します
―――	←	カーソルを左へ移動、または1つ左の項目を選択します
―――	→	カーソルを右へ移動、または1つ右の項目を選択します
―――	F1	セーブ
―――	F3	ソフトリセット
―――	F4	アプリケーション終了
―――	F7	キーコンフィグ画面呼び出し
―――	F8	ウィンドウモードとフルスクリーンモードの切り替え

※セーブデータ初期化：アプリケーションバーから選択で行います。

※ゲーム中のボタン表記と実際の操作に使用するキーは異なりますので注意してください。

ゲームパッドの操作方法

ゲームパッドのそうさほうほう



ゲーム中表記	ゲームパッド	項目
Ⓐボタン	①	決定、文章送り
Ⓑボタン	②	キャンセル、戻る
Ⓛボタン	③	画面切り替え／ゆさぶる
Ⓡボタン	④	法廷記録を開く／切り替え／つきつける
―――	⑤	セーブ
―――	↑	カーソルを上へ移動、または1つ上の項目を選択します
―――	↓	カーソルを下へ移動、または1つ下の項目を選択します
―――	←	カーソルを左へ移動、または1つ左の項目を選択します
―――	→	カーソルを右へ移動、または1つ右の項目を選択します



ゲームの始めかた

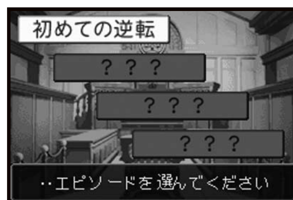
（表記されているキーは初期設定のものです）

タイトル画面では、以下のメニューが表示されます。
カーソルキーで選択して、S で決定してください。
（初めて遊ぶ場合は、“つづきから”は表示されません。）



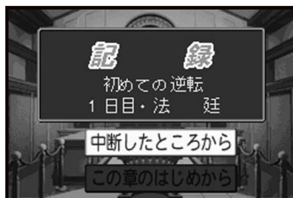
◎ はじめから

プレイしたことのあるエピソードを選んで、その最初から始めます。
※最初は1つしか選べません。



◎ つづきから

前回、中断したポイント、もしくは、中断したパートの最初から始めます。



ゲームの進めかた

このゲームは、4つの独立したエピソードで構成されています。また、1つのエピソードは、《法廷パート》《探偵パート》と呼ばれる、いくつかのパートに分かれています。

エピソード
- プロローグ
- 第1話
- 第2話



パート
- 探偵パート
- 法廷パート
- 探偵パート



～事件を解決すると～

・新しいエピソードを遊ぶことができるようになります。

探偵パート



探偵パートでは、実際に動き回って、翌日の裁判に勝つための情報を集めます。充分な情報を集めると、次のパートに進むことができます。

左の基本画面でコマンドを選んで、捜査を進めましょう。各コマンドからは、A で戻ります。

調べる



指カーソルを操作して、画面内のものを調べます。

※カーソルは、調べられるものに反応します。

移動する



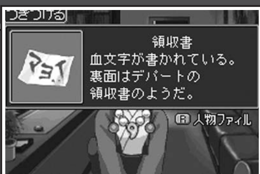
表示された場所に移動します。物語が進むにつれて、移動できる場所も増えていきます。

話す



証人の話を聞きます。1度選んだ選択肢には“✓”マークがつきます。付近に話せる人がいない場合は、このコマンドは表示されません。

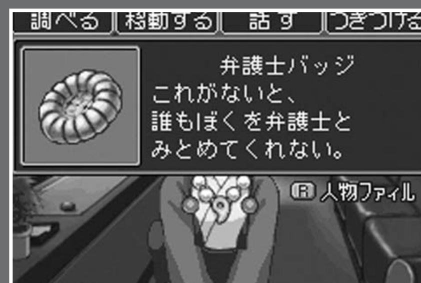
つきつける



持っている証拠・人物ファイルを証人につきつけて、情報を聞き出します。付近に話せる人がいない場合は、このコマンドは表示されません。

法廷記録を開く……………… W

法廷記録では、手に入れた証拠品のデータを見ることができます。もう1度 W を押すと、人物ファイル（関係者のデータ）に切り替わります。A で法廷記録を閉じます。



画面の切り替え……………… Q

“L”マークが表示されているときに Q を押すと、画面を切り替えることができます。





法廷パート



法廷パートでは、依頼人を弁護して、無罪判決を勝ちとります。
裁判長や検事に証拠品をたたきつけたり、証人に尋問をして、そのウソをあばきます。

裁判中の操作

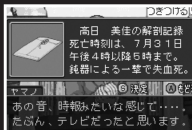
さいばんちゅうのそうさ

証人たちの"証言"には、基本的にウソが含まれています。そのウソをあばくためのチャンスが"尋問"です。2つのコマンドを使って、証人を追いつめましょう。



証言は、← → で前後に送れます。

つきつける W





証言と法廷記録のデータとのあいだにムジュンを見つけたら、W で法廷記録を開いて、証人につきつけましょう。（証拠品・人物ファイル、ともにつきつけることができます。← → で選択して、S で決定します。）

ゆさぶる Q

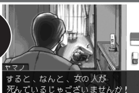


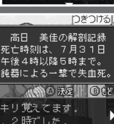
証言に"つっこみ"を入れます。使用回数に制限はありません。ゆさぶると証言が変わることもあるので、どんどんつっこんでみましょう。



証言と法廷記録のデータに食い違いを見つけたら、反撃のチャンスです。そのデータを証人につきつけましょう。

ここで S ボタン！
逆転へ向かって、
戦いが始まるぞ！





ゲームオーバー（有罪判決）

ゲームオーバー（ゆうざいはんけつ）



間違った証拠品をつきつけると、画面右上の"!"マークが1つ、失われます。すべての"!"マークを失うと、ゲームオーバーになり、タイトル画面に戻ります。



ダメージを受けるポイント

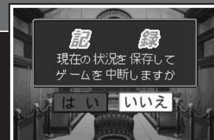
・法廷で、証拠品・人物ファイルの入力に失敗したとき。
●裁判が終了すると"!"マークの数は初期状態に戻ります。



ゲームの終わりかた

ゲームのおわりかた

ゲームを中断する

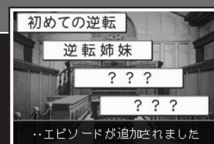


F1 で、それまでの情報を記録してください。

次回は、その続きから再開できます。

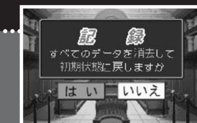
※基本的に、法廷記録を開くことができる場面であれば、いつでも中断が可能です。

ゲームのクリア



裁判で依頼人を無罪にすると、そのエピソードはおしまいです。
エピソードを終了すると、選択画面に新しいエピソードが追加されます。

※セーブデータ初期化はアプリケーションバーからの選択で行うことができます。



裁判の仕組み

さいばんのしくみ



※この仕組みは、あくまでこのゲーム内のもので実際の裁判とは異なります。

被告人	裁判にかけられる人。裁判長によって『有罪』か『無罪』か裁かれる。
弁護士	検事が提出した証拠や証言に反論して、被告人を弁護する。
検　事	証拠品や、証人の証言を提出して、被告人の有罪を立証する。
裁判長	弁護士と検事の主張を聞いて、最終的な裁定を下す、最高権力者。

探偵パート

- いろんな場所へ行ってみよう
- いろんなものを調べてみよう
- 話を聞いて、いろんな選択肢を試そう
- いろんな証拠品をつきつけてみよう



法廷パート

- とにかく、証人をゆさぶってみよう
- 法廷記録を開きながら尋問をしよう
- 違うと思った選択肢を選んでみよう
- 友だちに聞いてみよう

登場人物紹介

CHARACTER



成歩堂 龍一(24)

この物語の主人公。
弁護士になったばかり。
千尋のもとで、法廷テクニックを修行中。



御剣 怜侍(24)

検事局きっての天才検事。
異常なまでに犯罪を憎み、
有罪判決のためならば
手段を選ばない。



綾里 真宵(17)

ある事件をキッカケに、
主人公の助手になる。
霊媒師になるために、
修行中の身らしい。



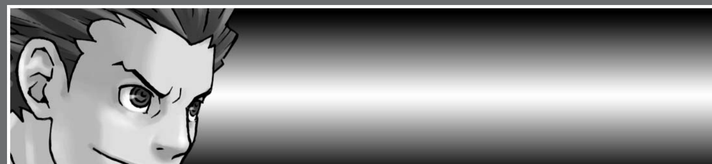
綾里 千尋(27)

真宵の姉で、綾里法律事
務所所長。ヤリ手の女流
弁護士で、法曹界で一目
おかれている。

動作環境

SPEC

- ●OS:Windows®2000,XP
- ●CPU:インテル®Pentium®Ⅲプロセッサ1.0GHz以上（インテル®Pentium®4プロセッサ2.0GHz以上推奨）
- ●インストール容量:約600MB
- ●CD-ROMドライブ:4倍速以上（16倍速以上推奨）
- ●モニタ:VGA640×480以上、ウィンドウスクリーン、High-Color以上
- ●メインメモリ:128MB以上（256MB以上推奨）
- ●ビデオカード(VRAM):DirecX®9.0c以上に対応した64MB以上（必須）/128MB以上（推奨）のビデオカード
- ●サウンドカード:DirectX®9.0c以上に対応、または互換のサウンドカード
- ●入力デバイス:マウス・キーボード（必須）、ゲームパッド※（2軸8ボタン以上推奨）※USBポート接続のみ対応





メニューバーの使いかた Menubar

メニューバー

ゲームウィンドウ上部のメニューバーで様々な操作ができます。

ゲーム　データ　ディスプレイ　オプション

ゲーム

リセット　タイトル画面に戻ります。

終了　「逆転裁判　PC」を終了します。

データ

セーブ　ゲームデータをセーブします。

セーブデータ初期化　セーブデータを消し、初期状態に戻します。

ディスプレイ

等倍　ゲーム画面を通常のサイズで表示します。
（320×240・ゲーム画面240×160）

1.5倍　ゲーム画面を通常の1.5倍のサイズで表示します。
（480×360・ゲーム画面360×240）

2倍　ゲーム画面を通常の2倍のサイズで表示します。
（640×480・ゲーム画面480×320）

フルスクリーン　ゲーム画面をウィンドウモードで表示するか、フルスクリーンモードで表示するかを切り替えます。

オプション

キーコンフィグ

キーコンフィグ画面を呼び出して、使用するキーをカスタマイズできます。

まず、割り当てを変更したいキーのボタンをクリックします。

次にキーボード、またはゲームパッドの機能を割り当てたいキーやボタンを押すと、対応する箇所の表記が変更され、使用するキーやボタンが変更されます。

「初期設定」ボタンを押すとキー操作を初期設定に戻すことができます。

バージョン

「逆転裁判　PC」のバージョン情報を見ることができます。

